



**PREFEITURA MUNICIPAL DE PAPAGAIOS
ESTADO DE MINAS GERAIS**

DESPACHO DE HOMOLOGAÇÃO E ADJUDICAÇÃO

O Prefeito do Município de PAPAGAIOS, no uso de suas atribuições legais, de conformidade com a Lei Federal nº 8.666/93, HOMOLOGA o Processo Licitatório nº 047/2016, Modalidade Tomada de Preços nº. 008/2016, e, em consequência, ADJUDICA o seu objeto na forma que segue:

Nº	PROPONENTE	ITEM	Vr. Total Estimado
01	Visual Construções e Serviços Ltda EPP	01	338.667,17

Prefeitura Municipal de Papagaios/MG, 11 de maio de 2016.

Marcelino Ribeiro Reis
Prefeito Municipal



PREFEITURA MUNICIPAL DE PAPAGAIOS
ESTADO DE MINAS GERAIS

RESULTADO DO PROCESSO LICITATÓRIO Nº 047/2016,
MODALIDADE TOMADA DE PREÇOS.

A Prefeitura Municipal de PAPAGAIOS, através da Comissão Permanente de Licitação, torna público o resultado do Processo Licitatório nº 047/2016, Modalidade Tomada de Preços nº. 008/2016, na forma que segue:

Nº	PROPONENTE	ITEM	Vr. Total Estimado
01	Visual Construções e Serviços Ltda EPP	01	338.667,17

Homologação: Prefeito Municipal

Condições: Conforme ata de julgamento

Publicado em ___/___/___ no Quadro de Avisos da Prefeitura, conforme Lei Municipal 1.190/2005.

Cláudia Juliana Vieira
Presidente da Comissão



**PREFEITURA MUNICIPAL DE PAPAGAIOS
ESTADO DE MINAS GERAIS**

**EXTRATO DO CONTRATO RELATIVO AO PROCESSO LICITATÓRIO
Nº 047/2016**

CONTRATANTE: Prefeitura Municipal de Papagaios/MG.

CONTRATADO: Visual Construções e Serviços Ltda EPP

OBJETO: *Contratação de empresa para pavimentação asfáltica em CBUQ, conforme Contrato de Repasse 1017146-44/2014 CAIXA e projeto e planilhas, anexos.*

MODALIDADE DA LICITAÇÃO: Tomada de Preços nº. 008/2016

RECURSO ORÇAMENTÁRIO:

02. 04. 10. 15. 452. 0575. 1121. 4. 4. 90. 51. 00

VALOR DO CONTRATO: R\$ 338.667,17 (trezentos e trinta e oito mil seiscentos e sessenta reais e dezessete centavos)

VIGÊNCIA: 11/05/2016 a 11/08/2016

Publicado em ___/___/___ no Quadro de Avisos da Prefeitura, conforme Lei Municipal 1.190/2005.

Cláudia Juliana Vieira
Presidente da Comissão